



Descubra os ETFs. Descubra a **Investo**.

GESTORA DO GRUPO **VanEck**[®]

A maior gestora independente de ETFs do Brasil.



O **JOGO11** replica no Brasil o conhecido ETF ESPO (VanEck Video Gaming & E-sports Index) da gestora VanEck.

Índice: MVIS Global Video Gaming & eSports (Net TR) Index

Código de Negociação B3	JOGO11
Ativo alvo	Nasdaq: ESPO
Rebalanceamento	Trimestral
Exposição cambial	Dólar
Taxa de Adm. (a.a.)	0,30% ⁽¹⁾
Liquidez média diária (USD)	2,3 milhões ⁽²⁾
AUM (USD)	282,8 milhões ⁽²⁾

Investir empresas de *gaming* do mundo todo comprando apenas um ativo negociado na B3;

Empresas do setor de Videogaming e E-sports globais apresentaram um crescimento exponencial nos períodos de alta do mercado;

Usuários aficionados, setor está se tornando o novo entretenimento;

Conta com mais de 20 empresas de *videogaming*.

Principais posições

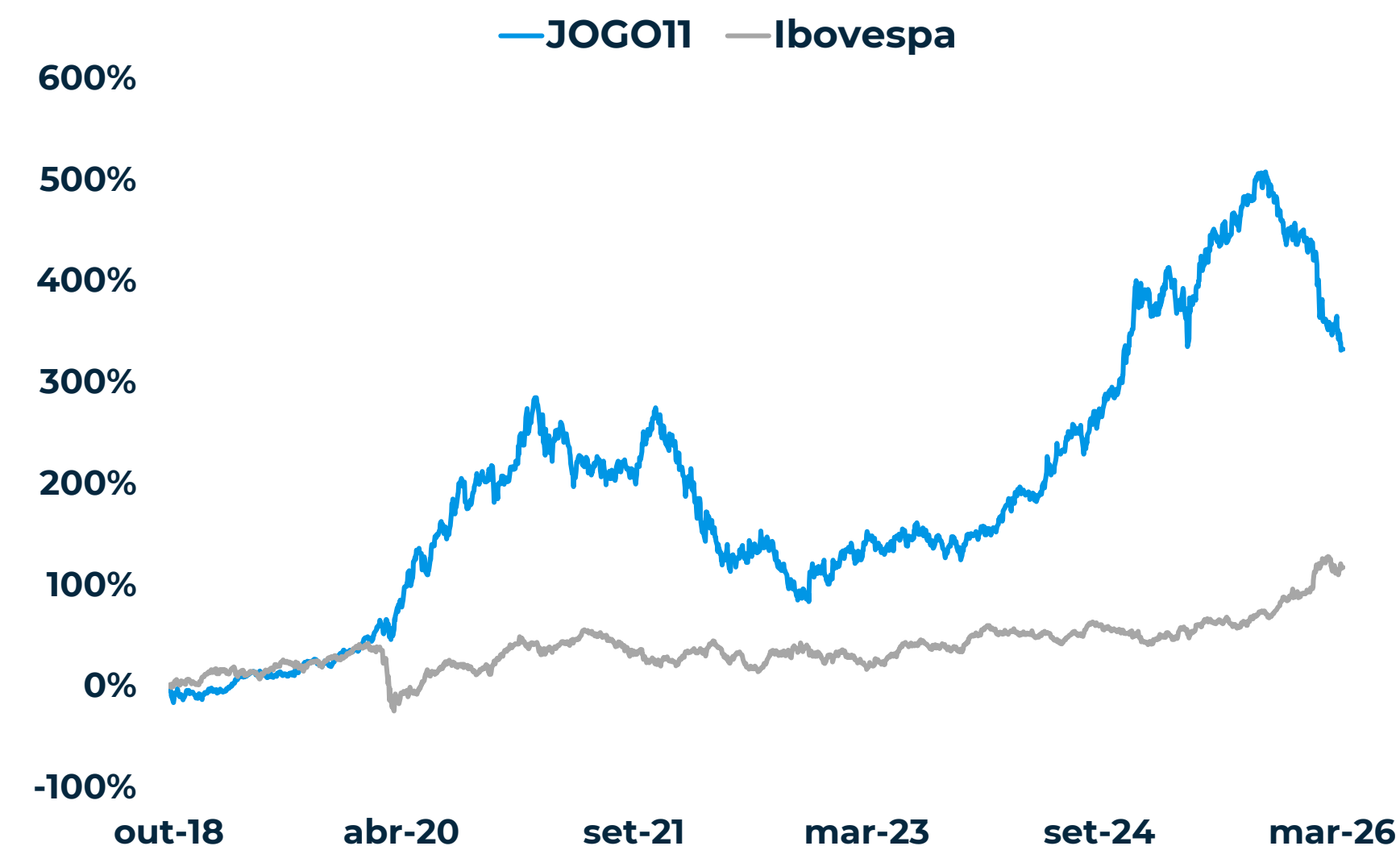
Nintendo Co Ltd	7,69%
Tencent Holdings Ltd	7,65%
Netease Inc	7,26%
Electronic Arts Inc	6,90%
Roblox Corp	5,95%
Take-Two Interactive Software	5,32%
Aristocrat Leisure Ltd	5,24%
International Games System Co	4,89%
Capcom Co Ltd	4,65%
Konami Holdings Corp	4,57%

Ativo	1 mês	6 meses	1 ano	2 Anos	YTD
JOGO11	-2,6%	-27,1%	-4,9%	48,2%	-18,1%
Ibovespa	-0,7%	28,2%	43,9%	46,3%	16,3%
S&P 500 (BRL)	-3,7%	-3,6%	7,1%	33,2%	-9,9%
Dólar	1,4%	-1,9%	-9,1%	4,5%	-5,1%

Data-base: 31/03/2026

Comparativo de Performance Histórica⁽³⁾

(% - Data Base: 31/03/2026)





MVIS® Global Video Gaming & eSports Index

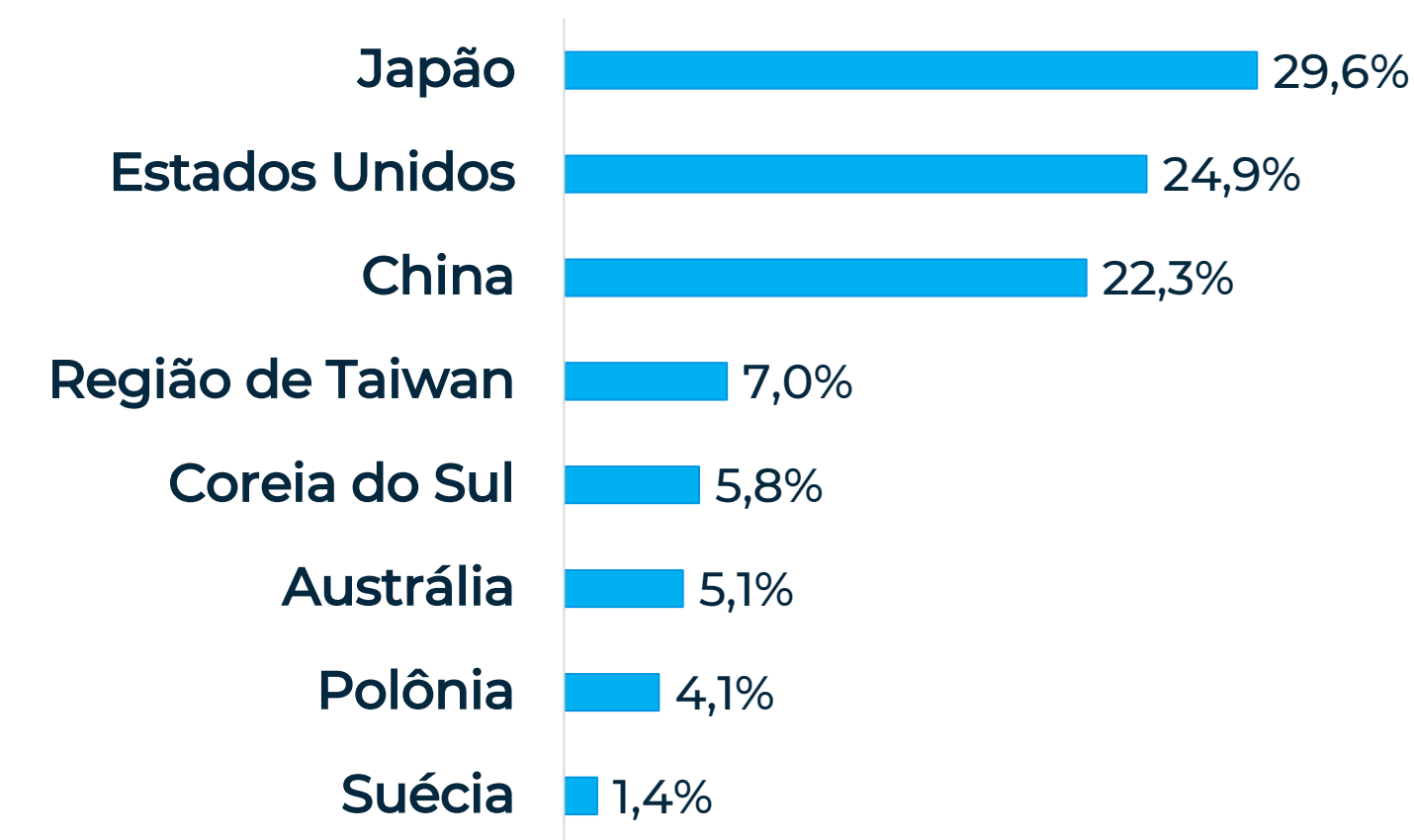
O que é: um índice que acompanha o desempenho das maiores e mais líquidas empresas globais envolvidas nas indústrias de videogames e e-sports. Ele inclui companhias que obtêm ao menos 50% de sua receita com o desenvolvimento de jogos, hardware, periféricos, plataformas de streaming ou organização de eventos de e-sports.

Liquidez: As empresas elegíveis passam por critérios de tamanho e liquidez: precisam ter valor de mercado acima de US\$ 150 milhões e volume médio diário superior a US\$ 1 milhão.

Revisão e Balanceamento; O índice é revisado trimestralmente e ponderado pelo valor de mercado ajustado pelo free float, com limite máximo de 8% por empresa, garantindo diversificação e evitando concentração excessiva.

Atualmente, **o índice reúne 25 companhias e cobre cerca de 90% da capitalização global do setor**, com destaque para nomes como Tencent, Nintendo, Roblox e Electronic Arts, distribuídas principalmente em EUA, Japão e China.

Exposição Geográfica





Acesso ao crescimento global dos games e e-sports

O setor de games movimenta mais de US\$ 180 bilhões por ano e cresce impulsionado por novas plataformas, realidade aumentada e o avanço do **streaming interativo**. O JOGO11 permite capturar essa tendência global de forma simples e diversificada.

Setor com alto potencial de longo prazo

O entretenimento digital e os e-sports estão entre as indústrias que mais crescem no mundo, impulsionadas pela tecnologia e pela mudança no **consumo das novas gerações**. O JOGO11 permite participar desse movimento de forma estratégica e estruturada

Participação em modelos de receita recorrente

A indústria vem adotando o formato “Game as a Service”, no qual títulos gratuitos geram receita por meio de assinaturas e microtransações. **Essa mudança prolonga o ciclo de vida dos jogos e aumenta o potencial de monetização por usuário — um dos motores do crescimento do setor**

Exposição ao novo ecossistema esportivo digital

As desenvolvedoras agora controlam as principais ligas de e-sports, detendo direitos de mídia e patrocínio. Com uma audiência global prevista para 640 milhões de pessoas até 2025, as **receitas de e-sports vêm crescendo cerca de 28% ao ano desde 2015, consolidando o segmento como um dos mais dinâmicos do entretenimento**



Descubra os ETFs. Descubra a Investo.

Contato Investo: contato@investoetf.com



Faça parte da comunidade
Investo no WhatsApp.

Acesse o QR code ao lado!