# investo

Descubra os ETFs. Descubra a Investo.

gestora do grupo Vanek®

A maior gestora independente de ETFs do Brasil.

## JOGOTT Games e E-Sports

O **JOGOII** replica no Brasil o conhecido ETF ESPO (VanEck Video Gaming & E-sports Index) da gestora VanEck.

Índice: MVIS Global Video Gaming & eSports (Net TR) Index

Código de Negociação B3	JOGO11
Ativo alvo	Nasdaq: ESPO
Rebalanceamento	Trimestral
Exposição cambial	Dólar
Taxa de Adm. (a.a.)	0,30% <sup>(1)</sup>
Liquidez média diária (USD)	6,8 milhões <sup>(2)</sup>
AUM (USD)	516,7 milhões <sup>(2)</sup>



## Investir empresas de *gaming* do mundo todo comprando apenas um ativo negociado na B3;

Empresas do setor de Videogaming e E-sports globais apresentaram um crescimento exponencial nos períodos de alta do mercado;

Usuários aficionados, setor está se tornando o novo entretenimento;

Conta com mais de 20 empresas de videogaming.

#### Principais posições

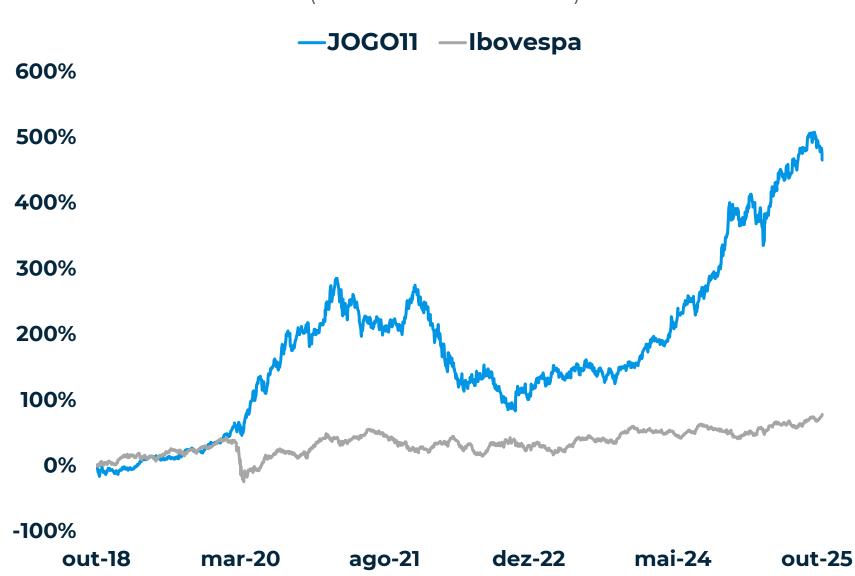
Tencent Holdings Ltd	8,55%
Nintendo Co Ltd	<b>7,52</b> %
Roblox Corp	7,29%
Netease Inc	6,69%
Electronic Arts Inc	6,68%
Take-Two Interactive Software	6,41%
Gamestop Corp	4,86%
Aristocrat Leisure Ltd	4,80%
Gamestop Corp	<b>4,47</b> %
Konami Holdings Corp	4,44%

Ativo	1 mês	6 meses	1 ano	2 Anos	YTD
JOGO11	-5,44%	13,45%	40,24%	139,59%	<b>16,71</b> %
Ibovespa	2,26%	10,72%	15,29%	32,17%	24,32%
S&P 500 (BRL)	3,61%	17,57%	13,18%	78,46%	1,76%
Dólar	1,24%	-4,88%	-6,81%	6,46%	-13,05%

Data-base: 31/10/2025

#### Comparativo de Performance Histórica (3)

(% - Data Base: 31.10.2025)



## JOGOTT Oque é o índice?

#### **MVIS® Global Video Gaming & eSports Index**

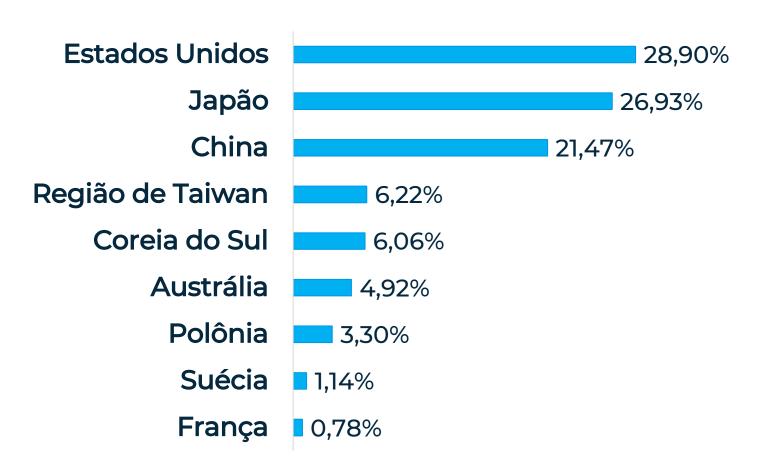
**O que é:** um índice que acompanha o desempenho das maiores e mais líquidas empresas globais envolvidas nas indústrias de videogames e e-sports. Ele inclui companhias que obtêm ao menos 50% de sua receita com o desenvolvimento de jogos, hardware, periféricos, plataformas de streaming ou organização de eventos de e-sports.

**Liquidez**: As empresas elegíveis passam por critérios de tamanho e liquidez: precisam ter valor de mercado acima de US\$ 150 milhões e volume médio diário superior a US\$ 1 milhão.

**Revisão e Balanceamento**; O índice é revisado trimestralmente e ponderado pelo valor de mercado ajustado pelo free float, com limite máximo de 8% por empresa, garantindo diversificação e evitando concentração excessiva.

Atualmente, o índice reúne 25 companhias e cobre cerca de 90% da capitalização global do setor, com destaque para nomes como Tencent, Nintendo, Roblox e Electronic Arts, distribuídas principalmente em EUA, Japão e China.

### **Exposição Geográfica**



### Por que investir no JOGO11?

#### Acesso ao crescimento global dos games e e-sports

O setor de games movimenta mais de US\$ 180 bilhões por ano e cresce impulsionado por novas plataformas, realidade aumentada e o avanço do streaming interativo. O JOGO11 permite capturar essa tendência global de forma simples e diversificada.

#### Setor com alto potencial de longo prazo

O entretenimento digital e os e-sports estão entre as indústrias que mais crescem no mundo, impulsionadas pela tecnologia e pela mudança no consumo das novas gerações. O JOGOII permite participar desse movimento de forma estratégica e estruturada

#### Participação em modelos de receita recorrente

A indústria vem adotando o formato "Game as a Service", no qual títulos gratuitos geram receita por meio de assinaturas e microtransações. Essa mudança prolonga o ciclo de vida dos jogos e aumenta o potencial de monetização por usuário — um dos motores do crescimento do setor

#### Exposição ao novo ecossistema esportivo digital

As desenvolvedoras agora controlam as principais ligas de e-sports, detendo direitos de mídia e patrocínio. Com uma audiência global prevista para 640 milhões de pessoas até 2025, as receitas de e-sports vêm crescendo cerca de 28% ao ano desde 2015, consolidando o segmento como um dos mais dinâmicos do entretenimento

# investo



Faça parte da comunidade Investo no WhatsApp. Acesse o QR code ao lado!

Descubra os ETFs. Descubra a Investo.

Contato Investo: contato@investoetf.com